

Murder mystery - korten på bordet

Detta är en digital aktivitet som riktar sig till äventyrarscouter och utmanarscouter. Aktiviteten bygger på att man delar upp scouterna i mindre grupper (2-4) scouter som via breakoutrooms får träffa karaktärer. I vårt exempel utgick vi ifrån Agatha Christies detektivroman "Korten på bordet" och scouterna skulle lista ut vem som begått mordet genom att intervjua de misstänkta.

När alla scouter anslutit till mötet inleder ni med att scouternas hälsas välkomna av en detektiv, i vårt exempel är detta Hercule Poirot, som förklarar att det skett ett mord och övergripande vad som hände under mordkvällen. Scouterna delas sedan in i grupper/patruller. Det finns fyra misstänkta så ni kan dela in scouterna i max fyra grupper. Vi hade åtta scouter som deltog så vi delade in dem i två patruller med fyra scouter i varje. Sedan delade vi in patrullerna i par som fick intervjua de misstänkta. Beroende på hur många funktionärer ni är, kan det vara bra att varje patrull får en ledare som är deras detektiv och som hjälper dem. Både teknisk hjälp om man har problem med anslutningen med mötet men också för att kunna hjälpa dem på traven.

Efter inledningen skickar ni ut patrullerna i var sitt breakoutroom tillsammans med sin detektiv för att förbereda sina intervjufrågor. Om ni har olika intervjugrupper som tillsammans bildar en patrull kan ni ledare med fördel redan ha fixat ett digitalt anteckningsblock (t.ex. ett google-docs) så att scouterna enklare kan samarbeta med att turas om att ställa frågor och ta anteckningar. I anteckningsblocket bör scouterna få stödmaterial såsom översikten av rummet där mordet skedde, namnen på de misstänkta samt foto på ledaren som spelar karaktären.

När scouterna förberett sig får de sedan intervjua de misstänkta. Detta kan göras växelvis med att grupperna får träffas i sina patruller för att diskutera teorier och ändra vilka frågor de vill ställa härnäst. I detta material finns ett exempel på tidsschema bifogat. Det är dock ganska tidspressat, men vi rekommenderar att alla patruller hinner intervjua de misstänkta två gånger för att hinna bilda en teori som de sedan kan ställa kontrollfrågor om. I sista breakoutroomet måste scouterna komma fram till vem de tror är mördaren.

Aktiviteten avslutas med att alla samlas i main room. Patrullerna får presentera sina teorier och det faktiska händelseförloppet avslöjas. En del scouter kommer säkert ha fler frågor om vad som hände så planera in tid för detta också.

Att dela upp nya breakoutrooms tar någon minut. Så bestäm i förväg vem av er ledare som gör detta och vilka som kan prata lite med scouterna under tiden.

Medan scouterna är ute i sina breakoutrooms kommer vissa av er ledare vara kvar i main room. Detta är ett bra tillfälle att stämma av med varandra hur det går och om ni behöver hjälpa scouterna i en viss riktning. Har ni möjlighet att ha en ledare som alltid är kvar i main room kan den föra vidare meddelanden från detektiv-ledarna som hjälper scouterna och de misstänkta. Samt att den personen kan hjälpa de scouter som råkat koppla bort från mötet.

I de flesta videokonferensprogram (såsom google-meet och zoom) kan man byta sin bakgrund. Detta rekommenderas för att ytterligare skapa en känsla av att scouterna besöker olika karaktärer. För att scouterna enklare ska veta vem de intervjuar kan man lägga in namnet på karaktären i videofönstret.

Nedan beskrivs händelseförloppet samt de olika karaktärerna, deras bakgrund och vad de säger till scouterna. Utöver detta dokument finns också ett förslag till tidsschema och två power point presentation; en för att planera aktiviteten med de ledare som kommer vara funktionärer och en för att visa för scouterna hur rummets layout såg ut samt visualisering av händelseförloppet.

Händelseförlopp mordet

Mr Shaitana möter Poirot på en snusdoseutställning. De pratar med varandra och mr Shaitana berättar för Poirot att han har en annan samling, en samling av mördare. Mr Shaitana bjuder in Poirot till en middagsbjudning där han ska visa upp sin samling. På middagsbjudningen har mr Shaitana bjudit in följande personer i sin så kallade samling:

- dr Geoffrey Roberts, en läkare som är misstänkt för att ha mördat en patient
- mrs Lorrimer, en gammal bridge entusiast som är misstänkt för att ha mördat sin man
- major John Despard, en upptäcktsresande som är misstänkt för att ha mördat en annan expeditionsmedlem och
- mrs Anne Meredith, en söt men tystlåten ugn dam, kleptoman som misstänks för att ha mördat sin arbetsgivare (äldre dam hos vilken hon var kammarjungfru) efter att ha blivit påkommen med att stjäla hennes juveler.

Han har även, utöver Poirot, bjudit in:

- Ariadne Oliver, känd detektivförfattare,
- kommissarie Battle, högt uppsatt polisman inom Scotland Yard och
- överste Race, en hemlig agent.

Under middagen håller mr Shaitana ett mystiskt tal (eller som Poirot skulle sagt, a very curious speech) där han hintar att han känner till hemligheter hos vissa av de inbjudna gästerna och som han planerar att avslöja vid kvällens slut. Innan dess arrangerar mr Shaitana två partier bridge men förklarar att han själv hellre vill sitta framför brasan. Det ena partiet bridge spelas mellan Poirot, Ariadne Oliver, kommissarie Battle och överste Race i ett annat rum. Det andra partiet spelas mellan de fyra misstänkta, i samma rum som eldstaden där mr Shaitana sitter.

Under bridgematchens första omgång reser sig major John Despard, går bort till eldstaden och tackar mr Shaitana för en trevlig tillställning och räcker honom ett glas cognac från baren innan han sätter sig igen. Ingen av de andra hör mr Shaitana besvara John Despard, men Mrs Lorrimer och Dr Roberts sitter så att de kan se att major John Despard går fram till Mr Shaitana. Miss Anne Meredith sitter med ryggen till så hon ser inte mr Shaitana under hela bridge spelet. I glaset lägger sedan mr Shaitana sömnmedel så att det ska se ut som om han har blivit mördad.

Under den andra omgången reser sig Dr Geoffrey Roberts och går bort till eldstaden. Han upptäcker att mr Shaitana somnat, tar tillfället i akt och mördar honom med en kuvertkniv som låg på soffbordet bredvid. Mr Shaitana gör inget ljud ifrån sig eftersom han är drogad. Dr Roberts döljer sedan såret med en bok. Sedan går han tillbaka och sätter sig.

Under den tredje spelomgången går Mrs Lorrimer på toaletten och lämnar rummet via dörren bredvid eldstaden. På vägen tillbaka tittar hon mot mr Shaitana men antar att han sover. Endast Dr Roberts ser exakt var Mrs Lorrimer går medan miss Anne Meredith endast kan antyga på att hon såg Mrs Lorrimer gå ut genom dörren. Miss Anne Meredith reser sig aldrig under spelet.

Det andra bridge spelet avslutas först och när Poirot, Ariadne Oliver, kommissarie Battle och överste Race kommer tillbaka till de misstänkta upptäcker de att mr Shaitana blivit mördad.

Karaktärer

Poirot

Känd detektiv

Kommer vara mötesvärd och ansvara för att scouterna hamnar i rätt breakoutroom. Inleder och avslutar mötet genom att förklara situationen för scouterna och sedan i slutet presenterar lösningen för dem.

Inledning:

- Välkomna scouterna och presentera scenen framför dem ur Poirots perspektiv
- Förklara att de ska hjälpa till att lösa mordet
- Förklara patruller och hur förhören i breakoutroom kommer fungera

“Välkomna välkomna scouter. Vad bra att ni är här. Det har precis inträffat ett mord och vi behöver er hjälp för att lösa det. Låt mig ge er en sammanfattning av vad som hänt här ikväll. Mr Shaitana bjöd in mig och... på middag. Under middagen höll mr Shaitana ett tal, a most curios speech, där han antyder att hälften av hans gäster bär på var sin hemlighet och att han kommer avslöja dem vid kvällens slut. Efter middagen spelade vi bridge. Jag, detektivförfattarinnan Ariadne Oliver, kommissarie Battle och överste Race spelade bridge tillsammans i ett rum. Dr Geoffrey Roberts, Mrs Lorrimer, major John Despard och miss Anne Meredith spelade bridge i det andra rummet där mr Shaitana satt i sin fåtölj framför eldstaden. När vi hade spelat klart gick vi tillbaka till Shaitana och upptäckte att någon hade mördat honom. Det måste varit någon av de andra fyra för ingen annan hade gått in i rummet.

Ni kommer behöva använda er av de små grå cellerna. Genom att ställa frågor till de misstänkta och lista ut vem som hade medel, motiv och möjlighet kan ni ta reda på vem som är mördaren. De misstänkta kan båda säga sanningen och ljuga för er, så ställ samma fråga till flera personer för att jämföra vad de säger. Till er hjälp kommer

ni kunna diskutera era teorier med kommissarie Battle och Ariadne Oliver. Vi har delat upp er i två patruller som kommer försöka lista ut vem som är mördaren. Via dessa länkar har varje lag var sitt google docs där ni under varje person kan anteckna vad de säger. Anteckna väl.

Vi kommer använda oss av breakout rooms till förhören och diskussionerna enligt följande schema. Vi har redan bestämt vilka av er som kommer vara i vilket breakoutroom under de första förhören. Sen får ni bestämma vem av er som intervjuar de andra i nästa omgång förhör.”

Avslut:

- Fråga respektive patrull vad de tror har hänt
- Presentera den korrekta lösningen
- Öppna upp för frågor
- Avslut och scouthälsning

Mr Shaitana

Mordoffret som bjudit in till middag

Kommissarie Battle

En högt uppsatt polisman inom Scotland Yard.

Kan berätta följande för scouterna:

- att Dr Geoffrey Roberts är en skicklig läkare. Väldigt få av hans patienter har dött. Ett dödsfall fick dock en del uppmärksamhet då operationen egentligen inte var så komplicerad, men det uppstod komplikationer och patienten dog.
- att Mrs Lorrimers man, amiral James Lorrimer, är död. En av amiralens gamla kompisar har dock pratat med sina bekanta inom Scotland Yard att de bör undersöka dödsfallet en gång till för att han tror att Mrs Lorrimer hade något med det att göra. Det är dock inget som Scotland Yard planerar att göra för det skedde för så länge sedan nu.
- att under major John Despards sista expedition i amazonas dog hans nära vän och kollega, professor Luxmore. Major John Despard fick sedan veta, när han kom tillbaka till Storbritannien, att han fick ärva majoriteten av professor Luxmores egendomar medan Oxford university endast fick en bråkdel. Vid universitet är det därför inte alla som tror att professor Luxmore dog av malaria och hänvisar till att han var en väldigt skicklig professor som åkt på flera expeditioner innan. Kroppen begravdes dock i amazonas för det fanns ingen möjlighet för expeditionen att frakta hem den i värmen. Polisen har därför endast kunnat förhöra expeditionsmedlemmarna som kom hem, som alla berättade samma sak, professor Luxmore dog i malaria.
- att miss Anne Meredith förra arbetsgivare Mrs Caroline Grantham dog av en överdos av sömnmedel. Miss Anne Meredith var först misstänkt för att ha mördat Mrs

Caroline Grantham eftersom hon var hennes kammarjungfru och alltid bar upp hennes glas med vatten som Mrs Caroline Grantham svalde sitt sömnmedel med. Många andra i personal intygade dock på att det alltid var Caroline Grantham som blandade i sömnmedel i vattnet själv och polisen kunde inte heller hitta miss Anne Meredith fingeravtryck på flaskan. En del av personal tyckte dock att det var konstigt att hon tog en överdos för Mrs Caroline Grantham var väldigt noggrann. Under utredningen upptäckte de också att några av Mrs Caroline Granthams smycken var försvunna.

- att mr Shaitana hittades i fåtöljen med en brevkniv i bröstet, som var gömd under en bok.
- att de som spelade bridge i det andra rummet inte hörde ett skrik eller någonting från mr Shaitana men att de hörde de andras mumlande samtal i bakgrunden
- att det hittats sömnmedel i mr Shaitanas glas
- att det bredvid fåtöljen stod ett bord med brev
- att det i ena hörnet bredvid eldstaden stod en bar

Ariadne Oliver

Deckarförfattarinnan

Berättar samma sak som kommissarie Battle.

Dr Geoffrey Roberts

Läkare, och mördaren

Bakgrund/motiv: Är en väldigt skicklig läkare, snygg och omtyckt av sina patienter. Hade en affär med sin sekreterare som en av hans patienter upptäckte när hon kom för tidigt till sin operation. Patienten var en väninna till läkarens fru och Dr Geoffrey Roberts hade därför ihjäl patienten under operationen, men fick det att framstå som en komplikation som inte är för ovanlig under sådana operationer.

Sekreteraren var inte med på mordet men hade sina misstankar och sökte därför kort därefter en ny tjänst som råkade vara hos Shaitana, där han fick redan på vad som faktiskt hänt. Hon träffar sedan en amerikan, gifter sig med honom och flyttar till andra sidan Atlanten.

Talar sanning om:

- att han reste sig och gick fram till eldstaden
- att major John Despard gick fram till Shaitana och stod lutad över honom
- att Mrs Lorrimer reste sig, lämnade rummet
- att han inte minns mycket av spelet, men kan beskriva rummet väl (brevet på bordet bredvid fåtöljen, bardisken bredvid eldstaden, titeln på mr Shaitanas bok "*The art of war*" av Sun Tze
- att Anne Meredith aldrig reste sig
- att han satt så att han såg mr Shaitanas fåtölj hela tiden och kunde skymta dörren bredvid eldstaden i ögonvrån

- att varken Anne Meredith och Mrs Lorrimer är så snälla som det verkar vara. Både amiral James Lorrimer och Mrs Caroline Grantham dödsfall är mystiska. Han har hört från sina kollegor att James Lorrimer inte alls var så dålig att han skulle dött av naturliga orsaker och Mrs Caroline Grantham skulle aldrig blandat fel på sitt sömnmedel. Dr Geoffrey tror snarare att frun hade något med amiral James Lorrimers död och miss Anne Meredith inte bara dödade sin arbetsgivare, hon snodde säkert de där borttappade smyckena också.

Vet inte:

- Om mr Shaitana besvarade major John Despard när han tackade för en trevlig kväll
- att han inte vet hur miss Anne Meredith förre arbetsgivare dog, han var på plats och fastställde dödsorsaken - överdos av sömnmedel - men kunde inte avgöra om det var orsakat av självmord eller ej

Ljuger om:

- att han inte skulle gått fram till mr Shaitana
- att Mrs Lorrimer inte gick fram till mr Shaitana
- att han skulle mördat sin tidigare patient
- att brevknyven låg på bordet när han gick och satte sig igen, han är väldigt noggrann med att beskriva detta för scouterna

Mrs Lorrimer

En äldre bridge entusiast.

Bakgrund: Har spelat bridge sedan hennes farfar kunde lära henne spelreglerna. Gifte sig med en konservativ stolt amiral James Lorrimer. Amiral Lorrimer deltog under många krig men under första världskriget drog han på sig en krigsskada som blev värre med tiden. Som den stolte brittiska aristokrat som han var kunde han inte tänka sig att dö som krympling. När hans första barnbarn tog examen från Oxford hade skadan blivit så illa att han var tvungen att sitta i rullstol och han kände att nu hade han fått se sitt barnbarn nå sin fulla potential, att han bad sin fru att hjälpa honom ta livet av sig. Som den plikttrogna, bridgeälskande frun hon är, så gick hon med på detta. Hon har sedan dess tagit hand om deras gods och stora släkt, men framförallt aldrig tackat nej till en inbjudan att spela bridge.

Amiralens "naturliga" död var stora nyheter. En av amiralens kompisar tyckte dock att det var något som inte stämde, för amiralen hade fortfarande varit ganska pigg sista gången de sågs. Kompisen misstänkte därför att frun mördat amiralen för att själv kunde styra och ställa över godset, han hade ju aldrig gillat hennes överdrivna bridgespelande som kompisen inte ansåg var passande för en fru till en amiral.

Talar sanning om:

- att hon reste sig för att gå på toan och sedan gick direkt tillbaka och satte sig
- att hon stannat upp och tittat mot mr Shaitana men antog att han sov
- att hon satt så att hon såg mr Shaitanas fåtölj och dörren hela tiden
- exakt hur bridgematchen gick förutom när hon var på toan (hon och major John Despard hade det lite knackigt i början men sen vände de spelet och skulle ha vunnit om spelet inte avbröts för att mordet upptäcktes, endast när hon gick på toan minns hon inte hur spelet gick)

- att hon inte gillar Dr Geoffrey Roberts, han som ska vara en så skicklig läkare borde klarat av den där operationen, och att hans sekreterare bytte jobb direkt efteråt måste ju bara bekräfta att något konstigt hände där. Sekreteraren har ju sedan försvunnit.. eller gifte hon sig med den där amerikanen och flyttade över atlanten?
- att hon börjat bli svag i händerna och börjat skaka, vilket förargar henne då hon kan tappa spelkorten och det får henne att se mindre självsäker ut

Vet inte:

- detaljerna i rummet, hon var fullt fokuserad på spelet och märkte endast när folk gick runt

Ljuger om:

- att miss Anne Meredith inte reser sig upp (mrs Lorrimer minns inte riktigt, så hon ljuger inte rakt ut men är säker på att Anne var sist att resa sig upp)

Major John Despard

En upptäcktsresande

Bakgrund: major John Despard har rest till jorden alla fem hörn (antarktis räknas inte för major John Despard har aldrig trivts där det är kallt) på många fascinerande expeditioner. Hans sista expedition till amazonas fick dock ett tragiskt slut. Under resan fick hans nära vän, professor Luxmore, och expeditions kollega/ledare/finansiär malaria och dog. Väl tillbaka i Storbritannien visar det sig att major John Despard är Luxmores största arvtagare, resten går till Oxford university (såsom artefakter och en stipendiefond). Professor Luxmores fru dog i spanska sjukan, han gifte aldrig om sig och de hann inte få några barn. Vissa på Oxford blev dock misstänksamma mot major John Despard (för de hade hoppats att allt skulle gå till universitetet) och började sprida rykten om att professor Luxmore inte alls dog i malaria.

Talar sanning om:

- att han reste sig upp, gick bort till eldstaden, pratade med mr Shaitana som svarade honom genom att le och nicka
- att han gav mr Shaitana hans glas efter att han gestikulerade att han ville ha glaset
- att Mrs Lorrimer lämnade rummet, men han såg det aldrig själv utan bara att hon reste sig och sedan hörde han dörren öppnas och stängas två gånger
- att under en av hans expeditioner blev en av de andra expeditionsmedlemmarna sjuka i malaria och dog
- att han hade tur att han hamnade i samma lag som Mrs Lorrimer för hon är riktigt duktig på bridge, i början hade han inte riktigt kommit in i spelet men när han greppat Mrs Lorrimers strategier var de nära att vinna
- att han endast kände till miss Anne Meredith från tidningarna när det skrevs om hennes förre arbetsgivares otroliga dödsfall, men miss Anne verkar så trevlig, tur att polisen förstod att en så ung trevlig kvinna inte begår mord.
- att han träffat amiral James Lorrimer inom sin militära karriär, en väldigt stolt man som pratade om att han någon dag skulle döta till havs på sitt kära skepp, så synd att han blev skadad under första världskriget, det tog hårt på honom att inte längre

kunna gå och behöva åka rullstol, amiralen var för stolt för det, så nästan tur i oturen att han dog så kort inpå att ha blivit rullstolsbunden

Vet inte:

- om Mrs Lorrimer gick förbi Shaitana innan hon satte sig igen
- minns inte att det låg brev och en brevkniv på bordet bredvid fåtöljen, minns endast bardisken bredvid eldstaden eftersom han hämtade ett glas därifrån till mr Shaitana

Miss Anne Meredith

En söt men tystlåten ugn dam

Bakgrund: Miss Anne Meredith jobbade hos Mrs Caroline Grantham som kammarjungfru fram tills att hon dog i en överdos av sömnmedel. Mrs Caroline Grantham förberedde alltid sitt sömnmedel själv, vilket flera andra anställda intygade om, och dödsorsaken fastställdes därför som självmord. Det som faktiskt hände var att Mrs Caroline Grantham upptäckte miss Anne Meredith, som är kleptoman, när hon stal hennes juveler. Miss Anne Meredith bestämde sig därför för att mörda Mrs Caroline Grantham. Detta gjorde hon genom att redan ha rört i sömnmedel i glaset som hon bar upp. Mrs Caroline Grantham rörde sedan ner sin vanliga dos i glaset, med resultatet att dosen blev för hög och utan att miss Anne Merediths fingeravtryck kunde hittas på sömnmedelsflaskan, endast på glaset.

Miss Anne Meredith har efter detta haft svårt att få anställning hos ett nytt hushåll och arbetar därför som servitris på ett kafé.

Talar sanning om:

- att hon inte reste sig under hela spelomgången
- att Mrs Lorrimer gick ut ur rummet
- att major John Despard och Dr Geoffrey Robert reste sig
- att hon hörde major John Despard prata med mr Shaitana men hörde inget svar
- att expeditionsmedlemmen dog av malaria, hennes morbror var också med och har berättat om det fruktansvärda slutet på expeditionen
- att om scouterna frågar är hon ärlig om att hon är kleptoman men hävdar att hon aldrig gjort något för att skada någon
- att hon tycker att Dr Geoffrey Roberts tappade fokus på spelet med tiden, det gick bra för dem i början sen gick det utför, hon är dock inte själv en duktig bridge spelare så det är väl inte så överraskande att de höll på att förlora mot en så bra spelare som Mrs Lorrimer

Vet inte:

- ifall någon av de andra tre gick fram till Mr Shaitana, hon satt med ryggen till
- detaljerna i rummet för hon satt med ryggen till, aldrig reste sig samt var fokuserad på spelet

Ljuger om:

- att ha mördat sin förre arbetsgivare